Análisis y desarrollo de Software

“Stay in Stayle”

Dilan Alejandro Riaño García

Carlos Elías Suarez Robayo

Aldemar Alexis Santos Pérez

Anderson Estil Bautista Ocampo

Servicio Nacional de Aprendizaje (SENA)

Centro de Electricidad, Electrónica y Telecomunicaciones

Ficha: 2900620 Adso

Fabian Parra

X de X de 2024

Contenido

[Propuesta técnica Stay in Style 3](#_Toc167778639)

[Resumen Ejecutivo: 3](#_Toc167778640)

[Introducción: 3](#_Toc167778641)

[Objetivos del proyecto: 3](#_Toc167778642)

[Alcance del proyecto: 4](#_Toc167778643)

[Metodología 4](#_Toc167778644)

[Tecnologías del software: 4](#_Toc167778645)

[Arquitectura del software: 5](#_Toc167778646)

[Plan de pruebas: 5](#_Toc167778647)

[Plan de implantación: 5](#_Toc167778648)

[Ficha técnica: 5](#_Toc167778649)

[Requisitos Recomendados: 6](#_Toc167778650)

[Presupuesto: 7](#_Toc167778651)

[Cronograma de trabajo: 7](#_Toc167778652)

[Capacitación: 7](#_Toc167778653)

[Conclusiones: 8](#_Toc167778654)

# Propuesta técnica Stay in Style

## **Resumen Ejecutivo:**

Lo que se pretende hacer es desarrollar un aplicativo web que funcione como una tienda virtual, lo que queremos lograr con este proyecto es aumentar el alcance y el número de ventas de “Stay In Style”.

## Introducción:

desarrollar una tienda virtual para la empresa "Stay in Style" que ofrezca una experiencia de compra completa y segura, aumentando la accesibilidad de la marca, expandiendo su alcance y mejorando su competitividad en el mercado de la moda online, se le ofrecerá al cliente este aplicativo web para satisfacer sus necesidades las cuales son: Perdida de clientes, poco alcance en el mercado, escaso número de ventas y su baja productividad.

## Objetivos del proyecto**:**

**1).** Implementar un diseño web atractivo y funcional que refleje la originalidad de la marca “stay in style" facilitando la navegación de usuario.

**2).** Integrar categorías para productos de moda masculina y femenina, garantizando así una organización eficiente de los productos.

**3).** Desarrollar un sistema de búsqueda que permita a los usuarios encontrar rápidamente productos específicos por nombre, categoría, talla y estilo.

**4).** Incorporar un carrito de compras interactivo que facilite la selección de compras de múltiples artículos de manera conveniente para el usuario.

**5).** Integrar métodos de pago como Nequi, Bancolombia, Daviplata y PayPal, seguros y variados para garantizar la confianza de satisfacción del cliente durante el proceso de compra.

**6).** Establecer un sistema de gestión de inventario eficiente que garantice la disponibilidad precisa de productos y actualizaciones en tiempo real de las existencias.

**7).** Mantener una constante actualización de la plataforma para una mejor experiencia de los usuarios.

## **Alcance del proyecto:**

"Stay in Style" implica el desarrollo y lanzamiento de un aplicativo web para la venta de ropa para hombres y mujeres. Incluirá diseño web, categorización de productos, sistema de búsqueda avanzado, carrito de compras, métodos de pago seguros, sistema de reseñas, gestión de inventarios y pruebas de usabilidad. El objetivo es ofrecer una experiencia de compra fluida y segura. Aumentar la accesibilidad de la marca, expandir su alcance y mejorar su competitividad en el mercado de moda en línea.

## **Metodología**

Optamos por seguir la metodología en cascada, ya que nos parece la mejor opción para el desarrollo de este proyecto, la metodología en cascada es un enfoque secuencial y lineal para el desarrollo de software que se divide en roles: Gerente de proyecto, este es el encargado de planificar, ejecutar y controlar el proyecto, Analista de sistema: el analista de sistemas es el responsable de recopilar y documentar los requisitos del software, Diseñador de software, es el responsable de diseñar la arquitectura del software, Desarrollador de software, es el encargado de escribir el código del software, Tester, el tester se encarga de hacer pruebas de software para detectar y corregir errores.

## Tecnologías del software:

Las tecnologías por utilizar son computadores con los requerimientos adecuados para el desarrollo del proyecto, en los lenguajes de programación utilizaremos, HTML, CSS, JAVASCRIPT, PYTHON y PHP, en base de datos utilizaremos Php Myadmin, en herramientas de desarrollo utilizaremos BOOSTRAP, Git Hub y lightroom

## Arquitectura del software**:**

Presentación, acceso a productos, el acceso de datos y la separación de compra, ejecución de compra y escalabilidad de otros sistemas de envío.

## Plan de pruebas:

se realizarán pruebas del sistema para comprobar su correcto funcionamiento.

## Plan de implantación:

Se le entregara al cliente el aplicativo web establecido en un dominio y también aremos un manual de usuario para capacitar al cliente y a su personal.

## Ficha técnica:

**requisitos generales:**

Navegador web actualizado

Conexión a Internet estable

Resolución de pantalla adaptable

Capacidad de procesamiento suficiente

Memoria RAM adecuada

Soporte para tecnologías web modernas:

Seguridad y privacidad "

requisitos específicos hardware:

Requisitos Mínimos:

Procesador: Procesador de doble núcleo a 1.6 GHz o equivalente.

Memoria RAM: 2 GB.

Almacenamiento: 100 MB de espacio disponible en disco duro.

Conexión a Internet: Banda ancha.

Requisitos Recomendados:

Procesador: Procesador de cuatro núcleos a 2.0 GHz o superior.

Memoria RAM: 4 GB o más.

Almacenamiento: 500 MB de espacio disponible en disco duro.

Tarjeta gráfica: Integrada o dedicada compatible con OpenGL 2.1 o superior.

Conexión a Internet: Conexión de banda ancha estable.

requisitos específicos software:

Requisitos Mínimos:

Navegador Web: Última versión de Chrome, Firefox, Safari o Edge.

Sistema Operativo: Windows 7/8/10, macOS 10.12 o posterior, o una distribución de Linux compatible.

Tecnologías Web: Soporte para HTML5, CSS3 y JavaScript.

## **Requisitos Recomendados:**

Navegador Web: Última versión estable de Chrome, Firefox, Safari o Edge.

Sistema Operativo: Windows 10, macOS 11 o posterior, o una distribución de Linux actualizada.

Tecnologías Web: Últimas versiones de HTML5, CSS3 y JavaScript con compatibilidad con las API más recientes.

empaque y resultado:

el programa se entregará subido en la web por medio del uso de un dominio

## Presupuesto:

Servicio de hosting:

Plan de hosting compartido anual: 300,000 o 450,000 COP

Costo adicional por instalación de certificado SSL: 150,000 − 300,000 COP

Desarrollo de la página web:

Diseño y desarrollo de la página web: 1,000,000 − 3,000,000 COP

Optimización SEO básica: 350,000 − 450,000 COP

Configuración y mantenimiento:

Configuración de base de datos y conexión: 150,000−300,000 COP

Pruebas y optimización: 300,000 COP

Cronograma de trabajo:

Tendremos de forma escrita los horarios de trabajo, cada integrante tendrá un trabajo distinto ya sea individual o grupal y cada tarea tendrá un tiempo estipulado para su entrega.

Capacitación:

**Descripción de la capacitación:**

La capacitación en el uso del sitio web de venta de ropa estará diseñada para garantizar que todo el personal de la tienda esté familiarizado y competente en el uso de la plataforma en línea. La capacitación se realizará mediante un manual d usuario donde se detallará el aplicativo web y cómo funciona.

Objetivos de la capacitación:

1. Adaptar al personal de la tienda de ropa al uso de todas las funcionalidades del sitio web de venta de ropa.

2. Aumentar la productividad en la gestión de pedidos y mejorara la atención al cliente a través del uso del sitio web.

3. Asegurar la privacidad y la seguridad de los datos de los clientes al cerciorarnos que el personal de la tienda de ropa utilice el aplicativo web de buena manera.

## Conclusiones:

la implementación de un aplicativo web que funciones como una tienda virtual para la empresa “stay in style” será de gran ayuda para el aumento de ventas de este, sumado a que podrá llegar a más público gracias a la venta en línea.

Para el desarrollo del aplicativo web es necesario contar con el presupuesto necesario para cubrir los gastos realizados, también para que el aplicativo web pueda usarse de manera correcta y sin limitaciones el equipo donde se usara deberá tener

Hardware: memoria ram, tarjeta gráfica, procesador y almacenamiento

Software: sistema operativo, servidor web, antivirus

Sumado a lo anterior se necesitará la contratación de un servicio de hosting para alojar el aplicativo en un dominio en internet y pueda almacenar los datos guardados correctamente